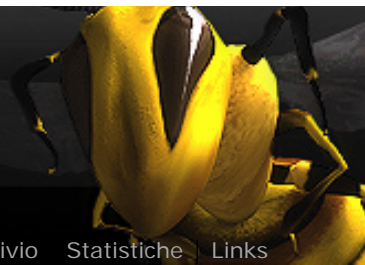




Talk, exchange ideas, create something into **THE Cinema 4D Italian Community**  
**L'ALVEARE DI CINEMA 4D**



[Staff](#) [Archivio](#) [Statistiche](#) [Links](#)

[Home](#) | [Forum](#) | [Corsi](#) | [Shop](#) | [Tutorial](#) | [Modelli](#) | [Texture](#) | [Gallery](#) | [Recensioni](#) | [Interviste](#) | [Benchmark](#) | [Contest](#) | [Eventi](#) | [Xpresso](#) | [Plug-ins](#) | [Cerca](#)

[FAQ](#) [Cerca](#) [Lista utenti](#) [Gruppi](#) [Profilo](#) [Non ci sono nuovi messaggi](#) [Log out \[ bluCSC \]](#)

## CONTEST (mini) ALIENO

**Vai a** [Precedente](#) [1](#), [2](#), [3](#), [4](#), [5](#) [Successivo](#)

**NuovoTopic**

**Rispondi**

[Indice del forum » Work in Progress](#)

[Precedente](#) :: [Successivo](#)

Inviato: Mar Feb 20, 2007 9:20 pm

[quote](#)

Messaggio

**Prugna**

Registrato: 20/09/06  
19:14  
Messaggi: 72

Ciao a tutti, mi sono interessato a questo lavoro che state  
facendo e nn vedo lora che sia finito, vi faccio i miei colplimenti!!!



"nn arrendetevi!!!"



Ciao Prugna

[top](#)

[profile](#)

[pm](#)

Inviato: Mar Feb 20, 2007 9:49 pm

[quote](#)

[edit](#)

## Messaggio

bluCSC



Registrato: 13/12/05  
14:08  
Messaggi: 126



Grazie mille Stanley (se qualcosa mi appassiona,do tutto me stesso)...va bene!!!

lordof3d, anche io ho girato per il forum e ti stavo per chiedere se ti andrebbe di unirti al lavoro! Mi piace molto la tua idea! Io stavo pensando però ad un corpo asciutto,e non tutto lucido, su cui sfogarmi con il painting!

Per cui TT, dopo aver visto il tuo gran bel lavoro di unwrapping,ti direi di mandarlo a me,per farmici lavorare un bel pò!!! Imon,l'audio va bene,mi piace! il sospiro soprattutto vorrei si capisse bene che è tale..non importa che rischi d'esser troppo umano! Stanley dice bene...l'animazione va fatta per ultima,quindi cominciamo pure a creare anche gli altri ambienti!

Cominciamo appunto con lo spunto di roccia della scena 1, e la parte di grotta delle scene 4,ed anche 5a! Comincio a formarne un pò la mesh a grandi linee,e poi ve le lascio per definirle bene! Grandizer, stò esaminando e regolando i materiali che mi hai passato! Ci siamo quasi..si capirà tutto però dopo averle applicate alle mesch! Il mio rig,va a rilento perchè è un argomento abbastanza nuovo,ripeto! Tra poco preparerò dei bozzetti abbastanza dettagliati di alcuni elementi della seconda parte della storia,perchè son da lavorar ben bene! Ci saran delle costruzioni stile Balmora (Morrowind) e Tatooine (Star Wars), quindi geometrie ammorbidite,stile Noveau!

Uff,mi tocca svelar subito delle parti del finale!



ps.Grazie Prugna!

---> sono "bluetro" <---  
-CSC-

[top](#)
[profile](#)
[pm](#)

## complimenti

📧 Inviato: Mar Feb 20, 2007 9:51 pm

[quote](#)

## Messaggio

**only**

Registrato: 14/12/06  
19:23  
Messaggi: 14

top



profile



pm



vi faccio i miei complimenti



Volevo partecipare anche io ma vedendo come siete bravi ho ancora tantissimo da imparare

Inviato: Mar Feb 20, 2007 10:24 pm

quote

edit

Messaggio

**bluCSC**

Registrato: 13/12/05  
14:08  
Messaggi: 126

Only...ti ho messo in lista per costruire pietre! Vai a vedere! Dai,non ti scoraggiare! E poi se hai qualche domanda,fammela pure,e ti si spiega come fare!! Inoltre servon anche delle "Gemme" grezze! Quindi puoi darti da fare anche con queste!  
Vi posto un paio di prove che stavo facendo per darvi (e darvi) un pò un idea della desolatezza del pianeta! Nonostante il cielo azzurro che ci sarà però..!

**Terraliena2.jpg**

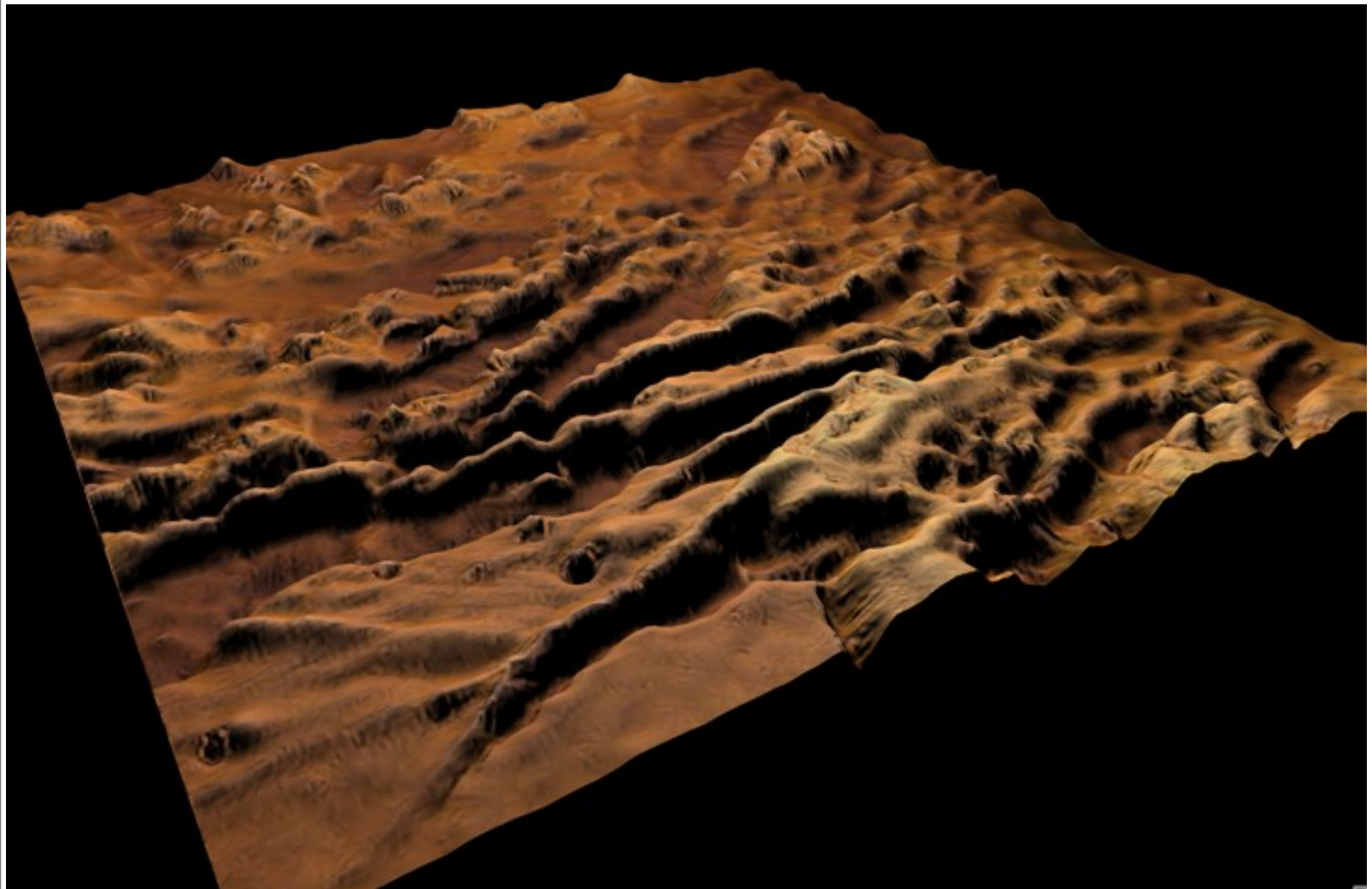
Description:

Filesize:

67.68 KB

Viewed:

165 Time(s)



#### Terraliena1.jpg

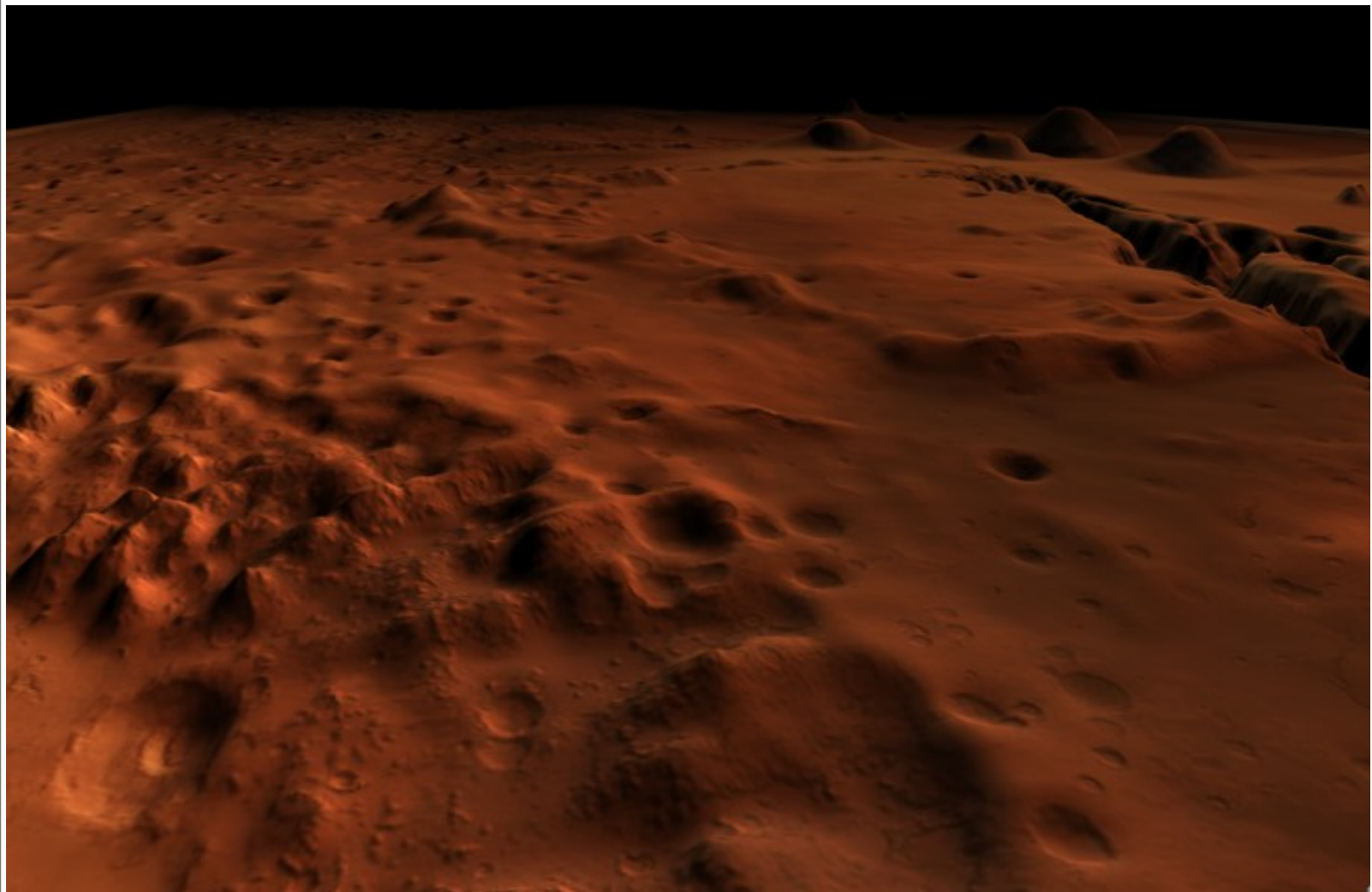
Description:

Filesize:

55.59 KB

Viewed:

165 Time(s)



---

---> sono "bluvetro" <---

-CSC-

[top](#)

[profile](#)

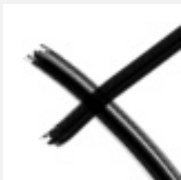
[pm](#)

Inviato: Mer Feb 21, 2007 8:23 am

quote

Messaggio

**imonfox**



Registrato: 15/05/06  
10:29  
Messaggi: 280  
Residenza: MILANO

Ciao , molto buona la seconda immagine, un pò marziana ma di grande impatto.  
BluCSC il sospiro te lo preparo per le 14.00 di oggi e te lo metto nella pagina insieme agli altri file audio



Poi fammi sapere.  
Ciao!

fox

top

profile

pm

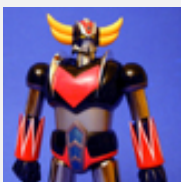
email

Inviato: Mer Feb 21, 2007 9:21 am

quote

Messaggio

**grendizer**



Registrato: 14/11/04  
16:45  
Messaggi: 49

La seconda immagine sembra anche a me buona....felice che i materiali rispondano all'esigenza...  
stasera avrai le uova...buon lavoro a tutti





[top](#)[profile](#)[pm](#)[email](#)

Inviato: Mer Feb 21, 2007 11:03 am

[quote](#)

## Messaggio

**Lowa**

Registrato: 03/12/06  
20:24  
Messaggi: 9

[top](#)[profile](#)[pm](#)

scusate se non mi sono fatto ancora sentire spero di mandarti le rocce il prima possibile è che per il lavoro sono incasinato e poi mi è arrivato il dvd di new art.  
e sto imparando a riggarlo.... scusatemi ma è bellissimo...prenderò in prestito l'alieno per riggarlo sperando venga bene... scusate ancora.....

Inviato: Mer Feb 21, 2007 2:45 pm

[quote](#)[edit](#)

## Messaggio

**bluCSC**

Registrato: 13/12/05  
14:08  
Messaggi: 126

Non preoccuparti! Anzi, se riesci a riggarlo bene bene, ti ringrazio già da ora di cuore! imonfox, la voce mi piace, la tengo! Però il personaggio lo farò più..debole degli alieni normali della zona. Quindi pensavo ad un innalzamento della tonalità! Non proprio "femminile" però..! Va bene! Mi fa piacere vi piaccia la terra "marziana"! Ora posto qui (per TT, Luca-R e chiunque voglia) un bozzetto illustrante più o meno la tipologia di costruzione che intendo! Comunque ho ancora da impararne, per quanto riguarda l'esprimer in disegno questo desing!

Ps. Mi farebbe tanto comodo che la mia bella argilla da modellazione non si fosse seccata!  
Ditemi comunque che ne pensate! E se pensate di farcela (soprattutto se vi intrigherebbe farlo)!

**Bozza villal.jpg**

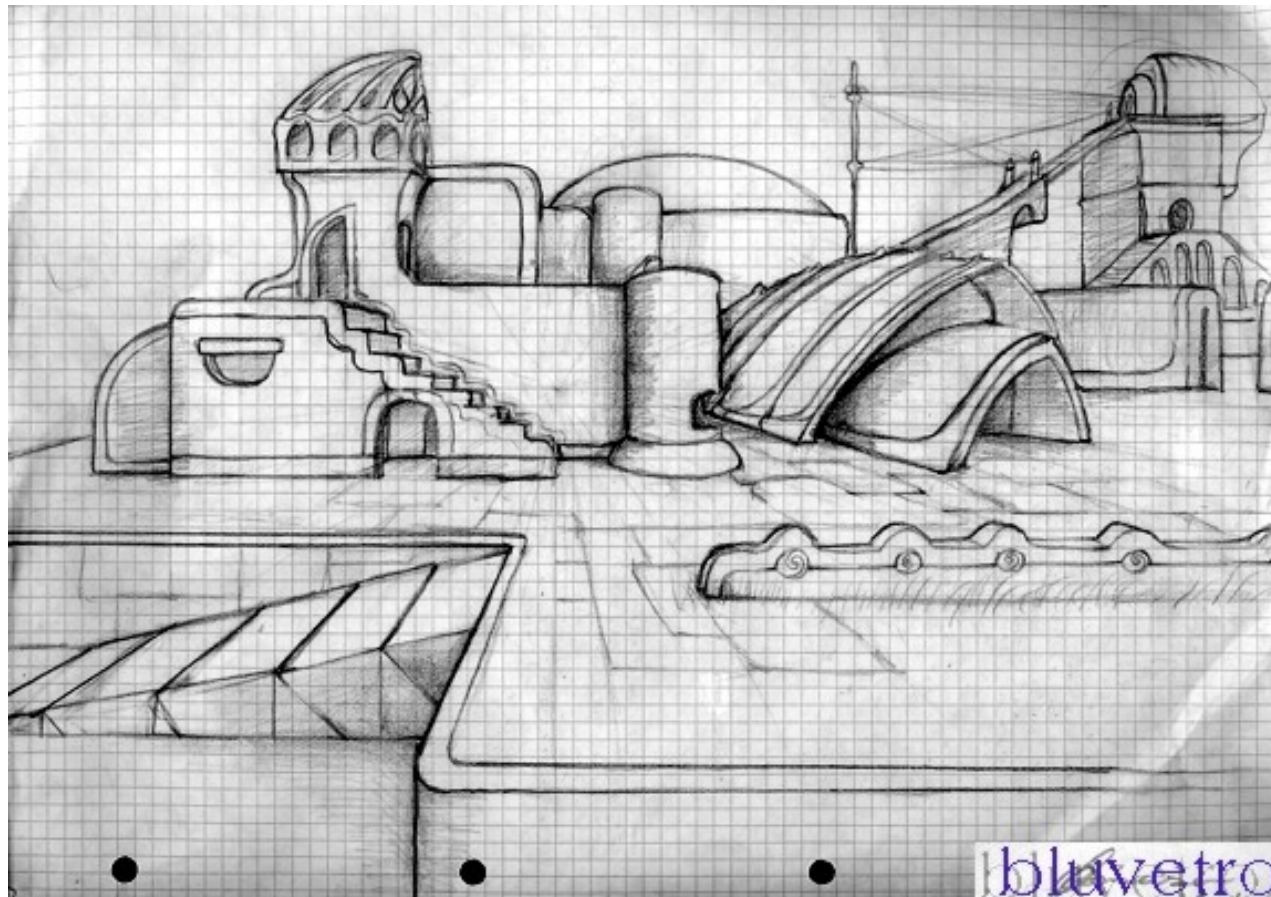
Description:

Filesize:

94.49 KB

Viewed:

105 Time(s)



---> sono "bluvetro" <---

-CSC-

[top](#)

[profile](#)

[pm](#)

 Inviato: Mer Feb 21, 2007 3:04 pm

[quote](#)

Messaggio



**TheTruster**



Registrato: 01/11/06  
17:06  
Messaggi: 207

ciao Blu, le strutture mi piacciono molto... adesso che ho finito l'immagine che avevo sotto posso dedicarmi un po' alla modellazione... penso di poter riuscire a fare qualcosa, visto che non sono molto complesse...

forse, però, a parte la vista d'insieme che da l'idea dei volumi, servirebbe qualche altra vista più dettagliata dei particolari, o delle singole cose da realizzare...

il modello con la mappa UV te lo mando stasera



TT

Sono un genio... incompreso.  
Talmente incompreso che stento a comprendermi io stesso.

top

profile

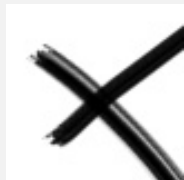
pm

📧 Inviato: Mer Feb 21, 2007 3:09 pm

quote

Messaggio

**imonfox**



Registrato: 15/05/06  
10:29  
Messaggi: 280  
Residenza: MILANO

Ciao BluSCS se hai bisogno posso modificartela la vose, non ci sono problemi basta che me lo dici. Per il bozzetto invece lo trovo bello. Volevo sapere se forse era il caso di concentrare le nostre forze su una scena sola e portarla a termine, ad esempio la prima, mischiando modellazione tex, ligh, rig animazione e postproduzione. Scontrandoci anche con i problemi che sicuramente sorgeranno e stabilendo insieme qual'è la direzione giusta da prendere, cos'ì da sapere in anticipo come dobbiamo comportarci per le scene future.

Che ne dite?

Ciao

fox

top

profile

pm

email

**Nuovo Topic**

**Rispondi**

[Indice del forum » Work in Progress](#)

Controlla questo argomento

**Pagina 3 di 5**

Mostra prima i messaggi di:

Vai a:

Tutti i fusi orari sono GMT + 1 ora

**Vai a** [Precedente](#) [1](#), [2](#), **[3](#)**, [4](#),  
[5](#) [Successivo](#)

**Puoi** inserire nuovi argomenti  
**Puoi** rispondere a tutti gli argomenti  
**Puoi** modificare i tuoi messaggi  
**Non puoi** cancellare i tuoi messaggi  
**Puoi** votare nei sondaggi  
You **can** attach files in this forum  
You **can** download files in this forum

Powered by phpBB ©  
vMac Style based on MacinScott



[XML](#) [Feed RSS](#) | [Privacy & Security](#) | [Contatta C4Dzone](#)

Powered by asc:labs

C4Dzone e' un marchio di proprieta' di ZuccherodiKanna snc, P.Iva: 03469930238.

Sede operativa e centro formazione: Via Volturno 28 E - 37135 Verona. Tel: 045-500839 Sede legale: Via V. della Vittoria 27a - 37061 Verona.

Tutti i marchi citati in questo sito sono sotto copyright dei rispettivi proprietari. Copyright ZuccherodiKanna snc.